Feuille de scores pour VENDREDI 10 niveaux

Niv 1 : 20/22PS Retirer la -3. Pas de Robinson vieillissant (Rob Vieux)	**Niv 2 :** 18/20 PS Retirer la -3, ajouter 1 Rob Vieux au hasard au deck de départ	**Niv 3 :** 20/22 PS, Laisser la -3 en jeu et ajouter 1 Rob vieux au hasard à son deck	**Niv 4 :** 18/20 P$ Laisser la -3 en jeu et ajouter 1 Rob vieux au hasard à son deck	**Niv** 5 ou **6 :** 20/22 ou **18/20** et ajouter la -3 au deck de départ.	**Niv** 7 ou **8** 20/22 ou **18/20** PS et ajouter 2 Rob vieux au hasard	**Niv** 9 ou **10=** 20/22 ou **18/20** PS et ajouter 2 Rob vieux : la -3 et 1 au hasard. A partir du niveau jaune ou **rouge**, la carte +2 PS rapporte 3 PS.
Niveau	**Pts + du deck de combat**	**Pts - du deck (-5pts/ vieux)**	**Pts de pirates (+15pts/vaincu)**	**Pts de santé (+5/PS restant)**	**Pts - de danger (-3/carte)**	**Total :**

Amy Debliquy, « A Nous de Jouer », Association de joueurs sur Marseille et Gémenos.
Site : anousdejouer.free.fr   **Mail : anousdejouer@free.fr**